

## ACTIVITÉS AMUSANTES

### PYRAMIDE

**Objectif :** Tirer des plombs sur chaque point de la pyramide.

**Pointage :** Un point est accordé pour chaque point de la pyramide touché par un plomb.

**Équipement requis :**

Obligatoire : Cible pyramidale (une par cadet).

L'équipement optionnel pour les tirs se limite à ce qui suit :

- une bretelle de carabine à air comprimé des cadets;
- une veste de tir;
- un gant de tir; ou
- une casquette de tir.

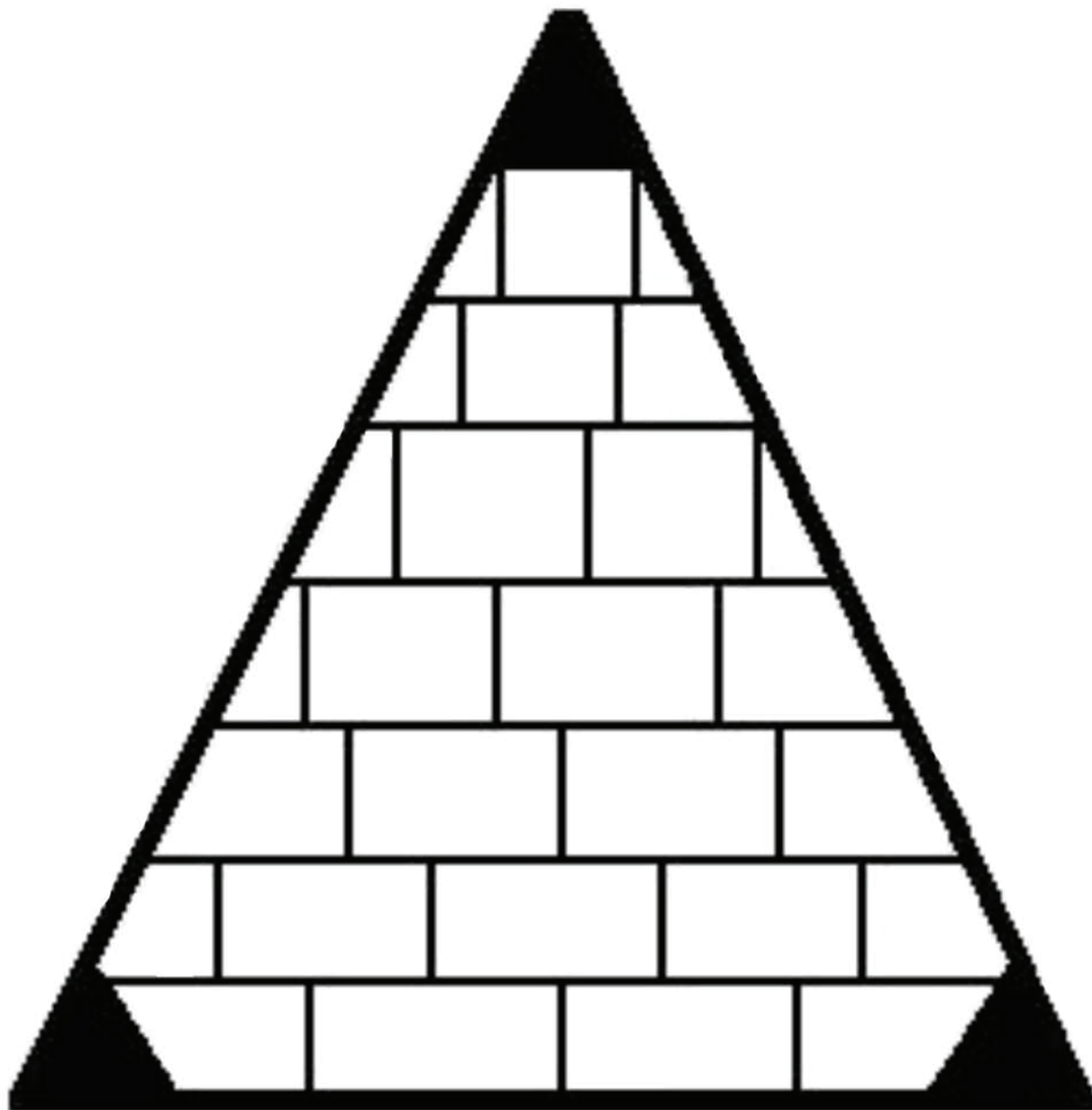
**Lignes directrices de l'activité :**

1. Donner une cible pyramidale à chaque cadet.
2. Demander aux cadets d'écrire leur nom et leur grade sur la cible et de la fixer au cadre de cible.
3. Les cadets tireront en se relayant après les commandements donnés par l'O Sécur Tir.
4. On remettra aux cadets trois plombs pour qu'ils en tirent un sur chaque coin de la pyramide.
5. Trois minutes seront accordées aux cadets pour qu'ils tirent.
6. Effectuer le comptage en accordant un point par coin touché de la pyramide.
7. Une fois que l'activité est terminée ou si le temps le permet, placer les cibles à l'extérieur pour que les cadets puissent les examiner.
8. Remettre les cibles aux cadets.

Les actions et les équipements suivants sont interdits :

- Modifications des carabines.
- Chargeur de plombs.
- Supports utilisés pour la carabine ou l'avant-bras.
- Télescope d'observation.
- Mires non fournies avec la carabine à air comprimé des cadets.

CIBLE PYRAMIDALE



Nom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

*D Cad 3, 2007, Ottawa, ON, Ministère de la Défense nationale*

Figure 6B-1 Cible pyramidale