


## CASSE-TÊTE SUR LES MÉTHODES D'INSTRUCTION

### Instructions

1. Faire trois copies de l'annexe C en utilisant du papier de couleur.



Le coin supérieur gauche de chaque page indique la couleur de papier à utiliser pour chaque copie. Les couleurs correspondent aux différentes sections du casse-tête illustré à la figure C-1.

2. Couper chaque pièce du casse-tête.
3. Se référer à l'annexe D pour obtenir de l'aide sur l'assemblage du casse-tête.
4. Assembler un casse-tête pour que la classe voit comment faire (tel qu'illustré à la figure C-1).

	Description	Applications typiques
Exposé interactif	C O U L E U R  A	C O U L E U R  B
Démonstration et exécution		
Activité en classe		
Activité pratique		
Jeu		
Visite éducative		

Figure C-1 Casse-tête sur les méthodes d'instruction

*Nota.* Créé par le Directeur - Cadets 3, 2009, Ottawa, Ontario, Ministère de la Défense nationale.

5. Placer les deux autres séries de pièces du casse-tête dans deux enveloppes.

<b>EXPOSÉ INTERACTIF</b>	<b>DÉMONSTRATION ET EXÉCUTION</b>	<b>ACTIVITÉ EN CLASSE</b>
<b>ACTIVITÉ PRATIQUE</b>	<b>JEU</b>	<b>VISITE ÉDUCATIVE</b>

<b>DESCRIPTION</b>
<b>APPLICATIONS TYPIQUES</b>

## DESCRIPTIONS

Couleur A

<p>Est utilisé pour un participant ou plus et visent à pratiquer des habiletés mettre en pratique des stratégies et améliorer les équipes.</p> <p>Contribue à l'apprentissage grâce à des activités stimulantes qui permettent de pratiquer les compétences ou de confirmer les connaissances.</p>	<p>Une méthode où les connaissances théoriques sont renforcées grâce à une participation à une activité qui se déroule dans un environnement réel.</p>
<p>Une méthode donnée par l'instructeur combinant l'exposé et l'interaction dans le but d'atteindre les objectifs de la leçon.</p> <p>Des exemples pourraient comprendre, des vidéos suivies de discussion, des stations d'apprentissage, des remue-méninges, des débats, du travail de groupe et des documents à remplir.</p>	<p>Cette méthode demande d'observer l'instructeur et d'exécuter la tâche et de la pratiquer sous la supervision de l'instructeur.</p>

## DESCRIPTIONS

<p>Cette méthode comprend un large éventail d'activités fondées sur l'apprentissage potentiel qui pourraient être utilisées pour appuyer les objectifs d'apprentissage.</p> <p>Encourage la participation.</p> <p>Des exemples pourraient comprendre, des vidéos suivies de discussion, des stations d'apprentissage, des remue-méninges, des débats, du travail de groupe et des documents à remplir.</p>	<p>Cette méthode comprend un large éventail d'occasions d'apprentissage qui pourraient être utilisées pour présenter de nouvelles expériences.</p>
--	--

Couleur A

## APPLICATIONS TYPIQUES

Couleur B

<p>Servent à :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• présenter un sujet ;</li><li>• découvrir des concepts et des principes ;</li><li>• apprendre la terminologie ;</li><li>• se souvenir des termes ;</li><li>• reconnaître les pièces d'un équipement ;</li><li>• mettre en pratique une habileté ;</li><li>• confirmer l'apprentissage ; et</li><li>• démontrer un processus.</li></ul>	<p>Servent à :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• présenter / démontrer et confirmer les sujets ;</li><li>• renforcer et clarifier l'apprentissage en classe ;</li><li>• mettre de la variété dans la situation ;</li><li>• permet de voir les opérations ou l'équipement qui sont difficiles à présenter en classe.</li></ul>
<p>Servent à :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• présenter un sujet ;</li><li>• présenter des renseignements de base ;</li><li>• réviser la matière déjà enseignée ;</li><li>• donner des directives concernant les procédures ;</li><li>• démontrer la mise en application de règlements, de principes ou de concepts.</li></ul>	<p>Servent à :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• enseigner les opérations ou les procédures d'ordre pratique ;</li><li>• enseigner le dépannage ;</li><li>• illustrer des principes ;</li><li>• enseigner l'utilisation ou le fonctionnement d'une pièce d'équipement ;</li><li>• enseigner les consignes de sécurité.</li></ul>

## APPLICATIONS TYPIQUES

<p>Servent à :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• enseigner des leçons sur les connaissances et les compétences ;</li><li>• renforcer les objectifs pédagogiques ;</li><li>• présenter un sujet et susciter l'intérêt ;</li><li>• donner des renseignements de base ;</li><li>• démontrer la mise en application des règlements, des principes ou des concepts ;</li><li>• établir une interactivité pendant un exposé.</li></ul>	<p>Servent à :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• mettre en pratique une compétence ;</li><li>• démontrer un processus ;</li><li>• confirmer une explication ;</li><li>• fabriquer un objet ;</li><li>• enseigner des opérations manuelles ;</li><li>• enseigner des procédures.</li></ul>
--	---

Couleur B

CETTE PAGE EST INTENTIONNELLEMENT LAISSÉE EN BLANC